

アルカナハート3LMSSS!!!!XTEND 調整箇所一覧

共通

| 変更箇所 | 変更内容 |
|------------------|---|
| ゲーム画面比率変更に伴う性能変化 | ※画面端を発生位置などの基準とする技(軌道等が変化): 舞織【街風駆け】【雷呻落とし】【飛計路翔け】【破魔の獅子吼】【退魔の瑞鶴】 リリカ【ウォールステップ】とその各種派生技(動作調整あり)【サイクロンストーム】 頼子【天地を焦がす魔界の劫火】 ペトラ【L.G.A fire type-β】【L.G.A fire type-β´】 なずな【召喚・玉兎】【解放・射干玉(追加入力B版)】 土のアルカナ【大土神 大祓詞】 火のアルカナ【插翅大聖】 氷のアルカナ【クルウア】【クルディ】 罪のアルカナ【クリウチオーク】 磁のアルカナ【オルガン】【シュンポシオン】 花のアルカナ【弥生の空】、など |
| | ※ヒット演出中に画面端に衝突する技(演出終了後の位置関係が変化): 美鳳【大炮熾光】 頼子【世界を統べる魔王の威光】【天地を焦がす魔界の劫火】 なずな【鳥獣・五百重波】、など |

はあと

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-------|--------------------|
| 立ちA | 下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| ジャンプB | キャンセル可能時間を増加しました。 |
| ジャンプC | 攻撃発生前の相殺判定を拡大しました。 |
| 鉄拳ぱんち | キャンセル可能時間を増加しました。 |
| 鉄拳ぱんち | B版の攻撃発生を早くしました。 |

冴姫

| 変更箇所 | 変更内容 |
|--------------|---|
| しゃがみB | |
| しゃがみB | 硬直が短くなりました。 |
| 立ちC | 攻撃前の相殺判定の発生を早くしました。 |
| ジャンプC | 動作開始直後の相殺判定を拡大しました。 |
| ゲイアサイル | 下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| ガルフ・ダグザ(通常版) | 攻撃発生直前に対打撃無敵を追加しました。 |
| シンプルモード | しゃがみA入力始動コンボ2撃目の攻撃動作を「しゃがみB」から「レバー前入れB」に変更しました。 |

神依

| 変更箇所 | 変更内容 |
|---------------|---|
| 吐切(ハバキ) | 上方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 閨間(ウルマ) | 相手の背後で攻撃判定を当てた場合、相手プレイヤーは前後どちらのレバー入力でもガード可能にしました。 |
| 影宿(カゲスキ) | |
| 巫流(カンナ) | 攻撃発生を早くしました。 |
| 斯封(コウフ)(地上) | A版とB版の、反撃動作の上方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 死祀(シマツリ)(通常版) | 上方向の攻撃判定を拡大しました。 |

このは

| 変更箇所 | 変更内容 |
|------------|-------------------------------|
| ダウン起き上がり動作 | 起き上がり直後にホーミングが行えない不具合を修正しました。 |
| ジャンプA | ヒット・ガード時は連打可能にしました。 |
| 手裏剣 | 3発目の弾性能を変更しました。 |

舞織

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-----------|-------------------------------------|
| 立ちレバー前入れA | コマの発射直後から攻撃判定発生までの間、コマに相殺判定を追加しました。 |
| 街風駆け | 鼓音の移動速度を上昇しました。 |

美鳳

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-------|----------------------------|
| 立ちA | 連打可能にしました。 |
| しゃがみA | 連打可能にしました。 |
| ジャンプC | 攻撃持続中の前方向の喰らい判定を縮小しました。 |
| ジャンプC | 後ろ方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 青龍亢山 | A版とB版の攻撃発生前の前進量を増加しました。 |
| 青龍亢山 | B版の攻撃発生前の無敵範囲を拡大しました。 |
| 青龍亢山 | B版の攻撃発生直後の下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 四聖王道 | 最終段の後ろ方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 天部仙掌 | 攻撃発生前の押し合い判定を縮小しました。 |
| 天部仙掌 | 上方向の攻撃判定を拡大しました。 |

リリカ

| 変更箇所 | 変更内容 |
|---------------------|-----------------------------|
| 立ちA | 下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 立ちB(レバー入れ版含む) | 上下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| ジャンプB | 前方向の喰らい判定を縮小しました。 |
| 立ちC | 攻撃持続中の前進量を増加しました。 |
| 立ちC | 2段目の前方斜め下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| フリップスルー | ガードされた場合に跳ね返らないようにしました。 |
| スクリュエッジ追加力β | ガードされた場合に跳ね返らないようにしました。 |
| ウォールステップ | ゲーム画面比率変更に伴い横方向移動速度を上昇しました。 |
| ウォールステップ派生スクリュエッジ | ゲーム画面比率変更に伴い横方向移動速度を上昇しました。 |
| ウォールステップ派生ブーメラングライド | ゲーム画面比率変更に伴い横方向移動速度を上昇しました。 |
| ウォールステップ派生ヒールカッター | ゲーム画面比率変更に伴い横方向移動速度を上昇しました。 |
| サイクロンストーム | 攻撃持続中の前方向の喰らい判定を縮小しました。 |

リーゼロッテ

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-----------|--|
| ジャンプB | 攻撃発生前に相殺判定を追加しました。 |
| ジャンプB | 攻撃発生を早くしました。 |
| ジャンプE | 攻撃発生を早くしました。 |
| レーレよ、枷となれ | 人形がダメージを受けた際、人形の起き上がりモーション中にも休眠させられるようにしました。 |
| レーレよ、枷となれ | 休眠中一定時間ごとに人形の耐久力が回復するようになりました。 |

頼子

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-----------------|--|
| 立ちレバー前入れA | 手元付近の攻撃判定を拡大しました。 |
| しゃがみレバー前入れA | 手元付近の攻撃判定を拡大しました。 |
| しゃがみB | 上下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| しゃがみB | 前方斜め下方の喰らい判定を縮小しました。 |
| 立ちレバー前入れB | 手元付近の攻撃判定を拡大しました。 |
| しゃがみレバー前入れB | 手元付近の攻撃判定を拡大しました。 |
| 立ちレバー前入れC | 手元付近の攻撃判定を拡大しました。 |
| 世界を統べる魔王の威光 | パワーアップしていない時の攻撃相打ち時の相手のふっとびを変更しました。 |
| 古のタリズマンを安全に作る方法 | 必殺技コマンドの入力判定を【古のタリズマン】と同等に変更しました。 |
| 天地を焦がす魔界の劫火 | 演出最後に吹き飛んできた頼子の攻撃判定に壁受身不能効果とダウン引き起こし効果を付与しました。 |

きら

| 変更箇所 | 変更内容 |
|---------------|--------------------------|
| ジャンプE | 攻撃持続中の中央下方の喰らい判定を縮小しました。 |
| ラストアルマゲドンドロップ | 投げつかみ範囲を拡大しました。 |

フィオナ

| 変更箇所 | 変更内容 |
|----------|--------------------------|
| しゃがみB | 上方の攻撃判定を拡大しました。 |
| ジャンプB | 前方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| カレットヴルッフ | 地上A版を除いて、しゃがみガード不可にしました。 |
| カレットヴルッフ | 攻撃発生直前に飛び道具反射判定を追加しました。 |
| コルブランド | 攻撃発生直前に飛び道具反射判定を追加しました。 |

ペトラ

| 変更箇所 | 変更内容 |
|----------------------------|--|
| L.G.A. charge-X | 地上の【L.G.A. fire】系統の必殺技終わり際からの派生発動を可能にしました。 |
| L.G.A. rapid charge | 地上の【L.G.A. fire】系統の必殺技終わり際からの派生発動を可能にしました。 |
| L.G.A. superior fire (通常版) | 下方の攻撃判定を拡大しました。 |

ゼニア

| 変更箇所 | 変更内容 |
|----------------|---|
| しゃがみA | 上下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| ジャンプA | 上下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| ジャンプレバー前入れB | 攻撃発生直前の喰らい判定を縮小しました。 |
| ジャンプレバー前入れB | 前方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 金色のイディナロック(空中) | 2段階目の空中ガード不能効果を空中ガードクラッシュ効果に変更しました。 |
| 猛る暗きタルナーダ | 必殺技コマンドのタメ時間を減少しました。 |
| 猛る暗きタルナーダ | B版の攻撃発生までの対打撃無敵範囲を拡大しました。 |
| 掻き乱すパルイーフ | C版にのみ存在していた2撃目の追加入力を、A版とB版からも入力可能にしました。 |
| 掻き乱すパルイーフ | B版の初回ダメージ補正を重くしました。 |
| タレアドールは倒れない | 空中復帰不能時間を増加しました。 |

エルザ

| 変更箇所 | 変更内容 |
|----------------------------|--|
| ジャンプE | 攻撃発生前に相殺判定を追加しました。 |
| サンクトゥス ベネディクトゥス コムニオ | 聖別状態の時間制限が無くなり、6カ所目を聖別しようとする最も古いものが消えるように変更しました。 |
| サンクトゥス | 聖別状態数による技発動制限を削除しました。 |
| サンクトゥス | ホーミングキャンセルが可能になりました。(空振り時も可能) |
| レクイエム | ダメージ量を増加しました。 |
| | |

クラリーチェ

| 変更箇所 | 変更内容 |
|---------------|--------------------------------------|
| 三角跳び | 使用可能になりました。 |
| ジャンプレバー後ろ下入れC | 初回ダメージ補正を重くしました。 |
| ラ・グランフィア(地上) | 硬直を長くしました。(タルダ版・ドゥーエ版も含む) |
| ラ・ファーラ | ドゥーエ版を攻撃ボタン長押しでタルダ化できてしまう不具合を修正しました。 |
| ラ・プレッサ | 攻撃がガードされた時も各種キャンセル可能にしました。 |
| イル・ラピメント | 対投げ無敵を削除しました。 |
| イル・ラピメント | 紋章フィールド生成前の対打撃無敵を削除しました。 |
| イル・ラピメント | 紋章フィールド生成がわずかに早くなりました。 |
| イル・ラピメント | 硬直がやや長くなりました。 |
| ラ・リプルサ | 攻撃後半のダメージを減少しました。 |
| ラ・リプルサ | 追加効果が体力吸収である時の吸収量を減少しました。 |
| | |

キャサリン

| 変更箇所 | 変更内容 |
|--------------|--------------------------------|
| 立ちB | 攻撃発生まで相殺判定が持続するようにしました。 |
| ジャンプB | 攻撃発生を早くしました。 |
| 滞空防御も完璧やでー！ | 技動作中の左右レバー移動可能になるタイミングを早くしました。 |
| めっちゃ回るでリアット！ | 硬直を大幅に短くしました。 |
| | |

ドロシー

| 変更箇所 | 変更内容 |
|------------|-----------------------------------|
| ダウン起き上がり動作 | 起き上がり直後にホーミングが行えない不具合を修正しました。 |
| 被ダメージ吹っ飛び | 横吹っ飛び中の上方向喰らい判定を拡大しました。 |
| ジャンプA | 攻撃発生を遅くしました。攻撃持続を短くしました。 |
| ジャンプB | 2段目以降のダメージを減少しました。各段の攻撃持続を短くしました。 |
| | |

アンジェリア

| 変更箇所 | 変更内容 |
|---------------|---|
| 立ちB | 攻撃発生前の相殺判定の発生を遅くしました。 |
| しゃがみC | 1段目の吹っ飛びを通常吹っ飛びにしました。 |
| そのきらめきはスターライト | 攻撃発生前の相殺判定の発生を遅くしました。 |
| そのきらめきはスターライト | 方向転換が2回まで可能になりました。(1回目と2回目で全く同じ方向転換は行えない) |
| | |

あかね

| 変更箇所 | 変更内容 |
|---------|-------------------------------------|
| 言霊キャンセル | あかねの必殺技からアルカナ必殺技への言霊キャンセルが可能になりました。 |
| しゃがみC | ダメージ補正を重くしました。 |
| 鳥翔け | ダメージ量を増加しました。 |
| 鳥翔け | C版の吹っ飛びを変更しました。C版の硬直を長くしました。 |
| 月吠えB | 上昇移動量を増加しました。 |
| 瞬刻 | 追加入力の必要連打回数を減少しました。 |
| | |

なずな

| 変更箇所 | 変更内容 |
|----------------|--|
| 霊力ゲージ | 自然回復量を増加しました。 |
| 霊力ゲージ | ゲージ消費後の自然回復停止時間を短くしました。 |
| 霊力ゲージ | 霊力枯渇時の回復停止時間を短くしました。 |
| 霊力ゲージ | 霊力枯渇後、初期値まで回復してから霊力使用可能になるのではなく、霊力使用可能状態で回復し始めるようにしました。 |
| 霊力ゲージ | 超必殺技コマンドのボタン同時押し入力はずれた場合、一瞬発動した通常必殺技の霊力消費が上乘せされてしまうのを防止するようにしました。 |
| 鳥術・鶴鳥、鳥術・鶴 | 必殺技コマンドを「↓+AC」に変更しました。 |
| 立ちA | 攻撃発生直前の喰らい判定を変更しました。連打可能にしました。 |
| しゃがみA | 連打可能になるタイミングを早くしました。 |
| 立ちレバー前入れA | 攻撃発生前の相殺判定の発生をやや早くしました。 |
| 立ちB、しゃがみB | 立ちレバー前入れAへのアルカナコンボを追加しました。 |
| レバー+BC | 攻撃動作終了後、ふすみが元の位置に戻るのを少し遅れるようにしました。 |
| 鳥術・梓弓、鳥術・白真弓 | 初弾の発生を早くしました。初弾の移動速度を早くしました。 |
| 鳥術・梓弓、鳥術・白真弓 | ふすみの待機位置の固定タイミングが、技開始直後ではなく初弾発生の瞬間に変更しました。 |
| 召喚・天狼 | 弾の発生を早くしました。 |
| 解放・射干玉(追加入力A版) | 弾の発生を早くしました。 |
| 封呪・鳴神 | 霊力消費量を増加しました。 付与される技封印&移動低下状態の効果時間を減少しました。(追加入力成功時・失敗時とも) EF版のダメージを減少しました。 |

シャルラツハロート

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-------------------|----------------------|
| 基礎ステータス | 防御力を増加しました。 |
| 立ちC | 1段目のノックバックを減少しました。 |
| 跳鎖シュプリンゲン、駆鎖ラウフェン | 1回だけ支点を消費しないようにしました。 |
| | |

えこ

| 変更箇所 | 変更内容 |
|------------|---------------------------------------|
| 立ちレバー後ろ入れB | 弾の軌道を変更しました。 |
| ジャンプA | 下方向の攻撃判定を拡大し、前方向の攻撃判定を縮小しました。 |
| ジャンプC | 上下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| ジャンプC | 攻撃発生時のえこの高度がこれまでよりやや低くなるように挙動を調整しました。 |
| おうじさまー | B版の攻撃発生直後の下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| おうじさまー | 振り下ろし攻撃部分の下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| おうじさまー | 振り下ろし攻撃部分をしゃがみガード不能にしました。 |
| おえかきすの | 弾の発生を早くしました。 |
| | |

ヴァイス

| 変更箇所 | 変更内容 |
|------------|------------------------------|
| 突剣グライテンB | 攻撃発生前の相殺判定を削除しました。 |
| 群剣グライフェン | 必殺技コマンドの入力判定を変更しました。 |
| 動剣テーティヒカイト | 弾への指令発生タイミングを遅くしました。 |
| 動剣テーティヒカイト | A版とC版の発射角度をやや地面寄りに変更しました。 |
| 動剣テーティヒカイト | 個々の弾の行動開始順序をこれまでとは逆順に変更しました。 |

みのり

| 変更箇所 | 変更内容 |
|---------------------|-----------------------------------|
| 空中ホーミング発動動作(レバー後ろ上) | 無敵時間が無い不具合を修正しました。 |
| 立ちA | 攻撃前の相殺判定の発生を遅くしました。 |
| 立ちB | 攻撃持続を短くしました。(攻撃持続後半の攻撃判定が相殺判定に変更) |
| しゃがみB | 空中ガード可能にしました。 |
| ストライクドラゴン | 攻撃発生を早くしました。 |
| ストライクドラゴン | 攻撃発生直後まで対投げ無敵と対打撃上半身無敵を付与しました。 |
| ストライクドラゴン | 下方向の攻撃判定を拡大しました。 |
| 竜吼ボウラー | アルカナホーミングキャンセル可能にしました。 |
| 竜精アマン | アルカナ必殺技に対するダメージ増加効果を強化しました。 |

罰のアルカナ カシマール

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-------|-------------|
| シトウイク | 空中版を追加しました。 |

劔神のガイスト ゴットフリート

| 変更箇所 | 変更内容 |
|--------|--|
| 劔刺ザロモン | ヴァイスで使用した場合の技動作性能が他キャラクターと異なる不具合を修正しました。 |

風のアルカナ テンペスタス

| 変更箇所 | 変更内容 |
|-------|-----------------|
| トルレンス | 弾の喰らい判定を削除しました。 |